

さよならのほし

catastrophe catharsis

セッションシート

プレイヤー名

終末を過ごした人

セッション名

取得因果

終末を過ごした人

セッション名

取得因果

終末を過ごした人

セッション名

取得因果

終末を過ごした人

セッション名

取得因果

終末を過ごした人

セッション名

取得因果

因果は、PL に加算されていく。以下は PL の因果を消費することによって得られる恩恵である。

- ・自分の PC1 人を選択する。対象の PC は時間をさかのぼり、キャラクター作成時点のステータスで、同じシナリオもしくは違うシナリオをプレイすることができる。この時、すでに歩んだ元のシナリオの記憶は持っていないか、おぼろげである。また、元のシナリオとは別のキャラクターと感情線を結んでもかまわない。特定のシナリオやメンバーでないといけないなどの、特別な理由がない限り、さいごのねがいや終末スキルも変えてはいけない。：6 点
- ・自分の PC1 人を選択する。対象の PC はたとえ生前に達成できなかった願いがあったとしても、因果の中でその未練から解き放たれる。：10 点
- ・自分の PC1 人を選択する。対象の PC を任意の別のゲームに転生させる。別のゲーム側で不可能な場合はこの選択は出来ない。：1 点