

## 残された力・心（終末スキル）

指定する対象がある場合、その対象が「さいごのねがい」の内容と重複してもかまわない。相手は PC でも NPC でもかまわない。スキルを所持している PC が生存している場合のみ効果を発揮する。一緒にいる、いないの判断は、GM が下す。

### ひとりじゃない

終末を迎える時、この PC が「希望」側の感情を持つ相手全員が生存し、さらに一緒にいる場合、おだやかな最期を迎えることができる。

### 屈強なる、[ ]

取得時に 1 つの「希望」を選択する。終末を迎える時、その希望と感情線で結ばれた「絶望」すべてにチェックが入っていない時、おだやかな最期を迎えることができる。

### 愛のもとで

終末を迎える時、この PC の感情「恋慕」を持つ相手が生存し、さらに一緒にいる場合、おだやかな最期を迎えることができる。

### あなたの加護と共に

終末を迎える時、この PC の感情に「信仰」を持つ相手がいる場合、おだやかな最期を迎えることができる。対象の生死は問わない。

### 焦がれた地で

シナリオ開始時に PL は任意の場所を指定する。GM が許可した場合、その場所で終末を迎えることで、おだやかな最期を迎えることができる。

### これが青春

終末を迎えるまでに、この PC がなにかしら手助けしたキャラクターへ「友情」の感情を結んでいた場合、おだやかな最期を迎えることができる。対象の生死は問わない。